



Normes sécurité et incendie des salles polyvalente

Par **yuliya**, le **04/07/2008** à **15:09**

bonjour, rnrnous n'arrivons pas de connaitre si la salle polyvalente de notre village est conforme ou pas aux norme de sécurités et incendie. La mairie ne donne pas cette information. Où pouvons-nous trouver les textes sur les normes de sécurité et incendie et la réglementation des salle polyvalentes proches des habitation ? Quel est l'organisme qui controle ces batiments ? Quelle est la fréquence des controles ?rnrnmerci

Par **Tisuisse**, le **04/07/2008** à **17:38**

Les établissements habilités à recevoir du public comme les salles de cinéma, les salles des fêtes, les discothèques, les théâtres, etc... sont soumises à une réglementation très stricte et très sévère. La préfecture peut vous renseigner sur cette réglementation ainsi que votre caserne de pompiers.rnrnCertains éléments de sécurité doivent être vérifiés chaque année, d'autres le sont de façon plus espacée. Tout cela vous sera expliqué à la préfecture.

Par **JamesEraser**, le **06/07/2008** à **08:43**

[citation]Où pouvons-nous trouver les textes sur les normes de sécurité et incendie et la réglementation des salle polyvalentes proches des habitation[/citation]rnrnLes ERP sont soumis à des contrôles systématiques relevant de l'autorité du Préfet. rnrnIl s'agit de la commission de sécurité et incendie. Si la salle polyvalente continue de recevoir rndu public, c'est que

logiquement, elle a reçu l'aval de la commission départementale de rnsécurité incendie.rnToutefois, vous pouvez certainement vous adresser à la préfecture pour obtenir desrninformations complémentaires sur cette salle.rnLa réglementation est différente selon les caractéristiques.rnrn<http://www.protectionincendie.com/securite-incendie-etablissements-public.html>rnou encore<http://www.acteursdusport.fr/577-reglementations-applicables-aux-erp-etablissements-recevant-du-public.htm>rnExperatooment

Par **yuliya**, le **15/07/2008** à **14:38**

MERCI BEAUCOUP POUR CES LIENS TRES UTILES